

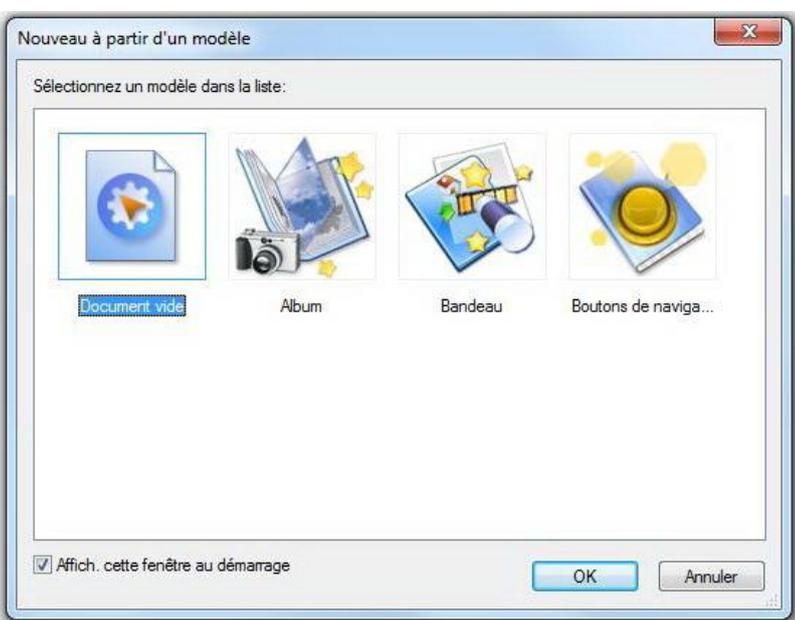
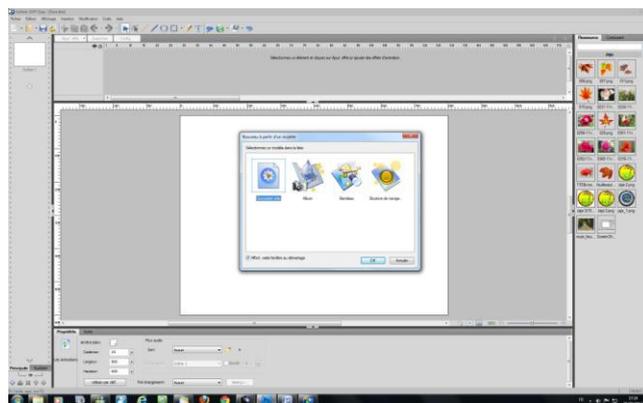
TUTORIEL SWF CRÉATEUR

CRÉER UNE ANIMATION GIF

Présentation du logiciel :

Lorsqu'on ouvre le logiciel la fenêtre ci-contre s'ouvre.

Elle comporte en arrière plan la fenêtre de travail du logiciel et une fenêtre de choix s'affiche au centre (voir ci-dessous)



Elle comporte 4 possibilités :

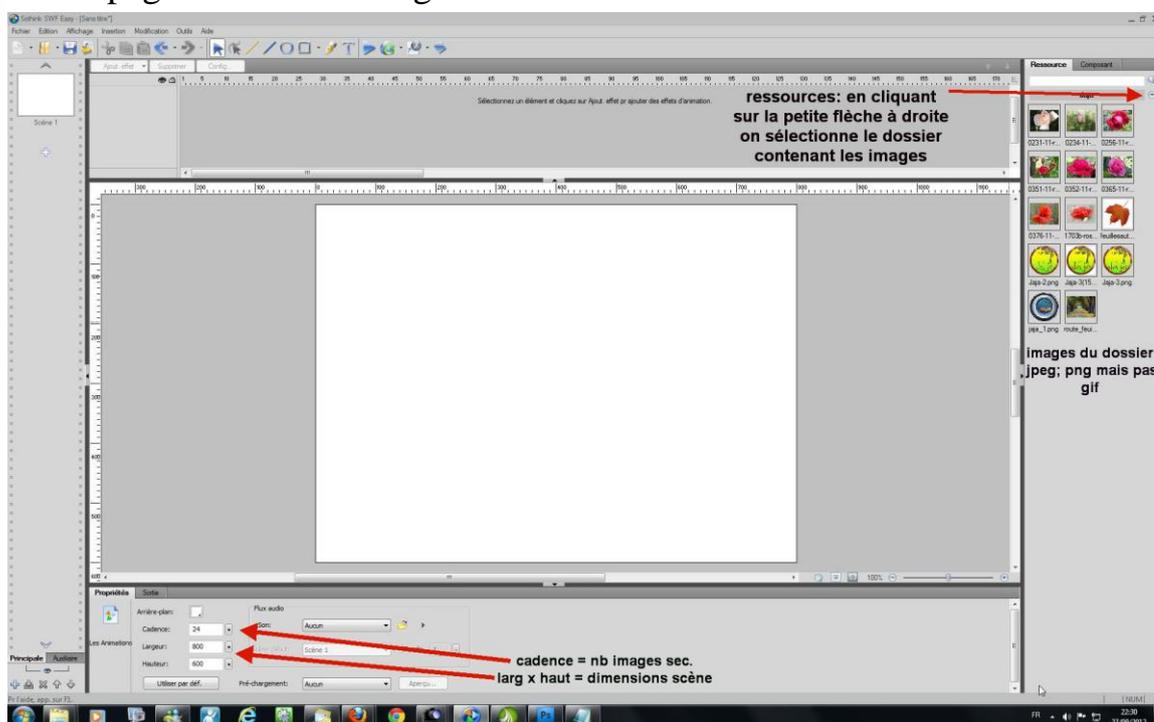
Document vide : permet de démarrer sur une page vierge.

Album : permet de créer un album photo à partir de modèles.

Bandeau : permet de créer des bandeaux animés à partir de modèles

Boutons de navigation : permet de créer des boutons Flash à partir de modèles.

Pour créer notre animation nous allons choisir document vide. Puis OK. La fenêtre se ferme et nous avons la page de travail du logiciel.



En bas à gauche on trouve les réglages de base du format de notre animation, en fonction de la grandeur que nous voulons on choisi les dimensions de l'image (il faudra que l'image de fond fasse la même dimension)

Au dessus on trouve le réglage de la cadence des images (24 veut dire 24 images seconde)

Plus à droite on a une case permettant de choisir un fichier son si on le désire

En haut à droite on trouve l'onglet ressources, on clique dessus puis sur la petite flèche à droite pour rechercher le dossier contenant les images que l'on va utiliser (le plus pratique c'est de se créer un fichier crédit photos dans lequel on mettra toutes les images que l'on veut utiliser pour l'animation). À savoir : les formats d'images supportés sont : le jpeg, le BMP, le PNG, le GIF n'est pas supporté en tant qu'image (mais on peut enregistrer la composition en GIF animé). Lorsque le dossier est sélectionné les images apparaissent dans la colonne de droite (pour faire disparaître le navigateur cliquer sur un espace vide)

Pour charger l'image de fond qui représente ou route d'automne on fait un glissé déposé de l'image sur l'emplacement de l'animation (on notera que l'image a les mêmes dimensions que la future animation 800x600), une fois déposée on la positionne pour qu'elle recouvre tout le champ.

Nous allons maintenant ajouter par-dessus l'image de fond des images png (dont le fond est transparent), ce sont des images de feuilles qui sont dans le dossier.

Glisser-déposer **l'image 006** sur le fond, la redimensionner si nécessaire, puis la glisser en haut à gauche.

On remarque au dessus de la fenêtre contenant l'image, une autre fenêtre vide avec en haut à gauche un onglet marqué ajout effet.

Cliquer sur l'onglet. La fenêtre qui s'ouvre nous permet de choisir entre:

Entrée : en se positionnant sur entrée, une liste d'effets s'affiche ; ces effets sont optimisés pour le début de l'animation

Emphase : en se positionnant dessus, la liste des effets qui s'affichent est plus conçue pour le corps de l'animation

Sortie : en se positionnant dessus ce sont les effets conçus pour la sortie de l'animation.

Trajectoire : en se positionnant dessus on peut choisir la trajectoire de déplacement de l'objet

Ces choix ne sont pas rigides on peut les mélanger comme on veut (on peut par exemple utiliser un effet entrée dans le corps de l'animation).

On peut aussi bien sur combiner plusieurs effets sur une même image.

Pour animer notre feuille nous allons d'abord utiliser un mouvement simple ; on veut faire descendre la feuille en bas de l'image.

On va utiliser les effets trajectoire et choisir ligne.

- 1) Cliquer sur la feuille pour la sélectionner.
- 2) Cliquer sur ajout effet, sélectionner trajectoire puis ligne.
- 3) Le pointeur prend une forme de croix que l'on va positionner au milieu de notre feuille, puis clic gauche maintenu on glisse jusque en bas de l'image de fond et on relâche. On remarque en haut la création d'un scénario avec une barre d'effet qui se nomme : ligne et qui fait un certain temps (25 représente le nombre d'images soit environ 1 sec).
- 4) Nous allons vérifier l'effet pour cela cliquer sur la flèche bleu à droite de T, une fenêtre s'ouvre avec l'effet dynamique.
- 5) Glisser-déposer **l'image 007** sur le fond, la redimensionner et la positionner en haut à droite de la précédente.
- 6) Sélectionner comme pour la précédente l'effet ligne et faire la même chose. On constate la création d'une nouvelle barre dans le scénario qui est positionnée comme la précédente. Nous allons la décaler vers la droite de 10 en la faisant glisser.
- 7) Révérifier le résultat en cliquant sur la flèche bleue.
- 8) Glisser-déposer **l'image 029**, la tourner et la positionner à droite en haut du tronc d'arbre.
- 9) Sélectionner l'effet ligne et la descendre jusqu'au pied de l'arbre. Déplacer l'effet ligne pour qu'il démarre à 20 et l'allonger en tirant sur le bord droit pour qu'il finisse à 60.
- 10) Sélectionner dans emphase l'effet tube, le déplacer pour qu'il commence à 25 et l'allonger pour qu'il finisse à 60
- 11) Glisser-déposer **l'image 015** la tourner et la placer dans l'angle supérieur droit.
- 12) Sélectionner l'effet ligne et le faire aller jusqu'à l'angle inférieur gauche. Le déplacer pour qu'il commence à 25 et l'allonger pour qu'il finisse à 80
- 13) Sélectionner dans Emphase l'effet tube, le déplacer pour qu'il commence à 30 et l'allonger pour qu'il finisse à 80.
- 14) Vérifier l'animation avec le bouton bleu.
- 15) Régler la configuration en cliquant sur l'onglet config en haut et en vérifiant dans effet que lecture automatique et boucle sont bien cochés pour chaque effet créé.

Si l'animation convient on va d'abord la sauvegarder au format du logiciel (.gla) en cliquant sur fichier/ enregistrer sous.

Puis on va l'exporter. Cliquer sur fichier/ exporter anim ; dans type choisir Gif à la place de Swf et enregistrer.

Voilà une animation terminée. On peut rajouter du texte, d'autres tubes, mélanger les différents effets selon l'inspiration.